

ÍNDICE

PRIMERA PARTE. <i>Los símbolos</i>	9
Propósito	11
Tebeos y aventuras	15
Tebeos e imaginación	19
Tebeos y mitos	27
Los símbolos y la narración	31
La función de las imágenes.	37
PARTE SEGUNDA. <i>Los temas de la aventura</i>	39
El héroe	41
El escudero.	47
La dama	51
El anciano maestro.	53
El mal.	57
El monstruo	61
El antihéroe o antagonista	65
Las armas	69
Los animales.	73
El hombre animal.	77
El hombre máquina	79
La máquina.	81
Las pruebas de iniciación	83
El viaje	85
Geografías ignotas	87
Las isla	89

El castillo	97
La ciudad	103
El tiempo de la aventura.	105
Las máscaras.	109
Los nombres.	111
PARTE TERCERA. <i>Referencias</i>	115